

Zasady Gry KrainaMc

4 września 2025

§1 Definicje

- 1.1 KrainaMc – oznacza zbiór usług dostarczany drogą elektroniczną polegający na udostępnianiu możliwości korzystania z Serwera KrainaMc;
- 1.2 Właściciel KrainaMc – oznacza przedsiębiorcę Małgorzatę Czarć prowadzącego działalność gospodarczą pod nazwą "Ok Małgorzata Czarć" z siedzibą w Warszawie (00-777), ul. Władysława Pyłłasińskiego 16 lok. 13, NIP: 7392953708, REGON: 511081394, wpisaną do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej prowadzonej przez Ministra Gospodarki;
- 1.3 Administracja KrainaMc – oznacza Właściciela KrainaMc i inne osoby pełniące funkcje administracyjne w usługach KrainaMc;
- 1.4 Użytkownik – oznacza osobę korzystającą z usług KrainaMc;
- 1.5 Konto Użytkownika – oznacza konto w usłudze KrainaMc;
- 1.6 Skin Użytkownika – oznacza zmienialny wygląd postaci Użytkownika skonfigurowany w serwisie minecraft.net lub poprzez polecenie (komendę) na Serwerze KrainaMc;
- 1.7 Serwer KrainaMc – oznacza serwer gry Minecraft mieszczący się pod adresem krainamc.pl oraz play.krainamc.pl;
- 1.8 Waluta Serwerowa – oznacza wirtualne monety możliwe do zdobycia podczas rozgrywki na Serwerze KrainaMc;
- 1.9 Przedmioty Serwerowe – oznacza wirtualne przedmioty możliwe do zdobycia podczas rozgrywki na Serwerze KrainaMc;
- 1.10 Działka Serwerowa – oznacza wirtualną przestrzeń na Serwerze KrainaMc wyznaczona do użytkowania przez Użytkownika;
- 1.11 Budowla Serwerowa – oznacza wirtualną budowlę stworzoną przez Użytkownika;
- 1.12 Tryb Kreatywny – oznacza stan w grze w którym Użytkownik posiada nieograniczony dostęp do tworzenia Przedmiotów Serwerowych;
- 1.13 Czat Serwerowy – oznacza czat w grze Minecraft obsługiwany przez Serwer KrainaMc, czat obejmuje również wszelkie polecenia wywoływane za jego pomocą (komendy), jak i wszelkie elementy rozgrywki pozwalające na wprowadzanie tekstu: tabliczki, książki, itd.;
- 1.14 Wyciszenie – oznacza ograniczenie polegające na wyłączeniu funkcji pisania lub mówienia na Cziale Serwerowym;

- 1.15** Blokada Konta – oznacza ograniczenie polegające na uniemożliwieniu korzystania przez Użytkownika z usług KrainaMc;
- 1.16** Tryb Serwerowy – oznacza konkretny podserwer Serwera KrainaMc będący wirtualnie odizolowanym środowiskiem;
- 1.17** Automatyczny System Moderacji Czat – oznacza oprogramowanie na Serwerze KrainaMc, nadające automatycznie Wyciszenia za przewinienia na Czacie Serwerowym.

§2 Postanowienia ogólne

- 2.1** Rejestrując się w dowolnej usłudze KrainaMc Użytkownik:
 - 2.1.1** wyraża nieodwołalną zgodę na dożywotnie rozpowszechnianie opublikowanych przez siebie treści w usługach KrainaMc;
 - 2.1.2** wyraża nieodwołalną zgodę na dożywotnie korzystanie z Budowli Serwerowych przez Właściciela KrainaMc;
- 2.2** Złamanie Zasad Gry może skutkować nałożeniem kary w postaci Wyciszenia lub Blokad Konta, której rodzaj i czas trwania ustala Administracja KrainaMc.
- 2.3** Właściciel KrainaMc może usunąć dowolne treści lub Budowle Serwerowe stworzone przez Użytkownika bez udzielenia rekompensaty oraz bez podania przyczyny.
- 2.4** Właściciel KrainaMc zastrzega sobie prawo do zaprzestania świadczeń na rzecz Użytkownika, w tym do trwałego usunięcia Konta Użytkownika:
 - 2.4.1** w przypadku naruszenia Zasad Gry, Ogólnych Warunków Świadczenia Usług lub Regulaminu Usług poprzez Użytkownika korzystającego z Usług (OWU §2.2) odpłatnych (patrz OWU §7.1);
 - 2.4.2** wedle własnego uznania w przypadku świadczeń na rzecz Użytkownika korzystającego z usług KrainaMc nieodpłatnie;

§3 Konta

- 3.1** Zabronione jest:
 - 3.1.1** korzystanie z dodatkowego konta, podczas gdy dowolne z wcześniejszych kont jest ograniczone Blokadą Konta lub Wyciszeniem;
 - 3.1.2** korzystanie z wielu kont w jednym czasie;
 - 3.1.3** czerpanie korzyści z dodatkowego konta, np. stosowanie go do aktywacji farm podczas gry na drugim koncie;
 - 3.1.4** korzystanie z cudzego konta bez zgody właściciela;
 - 3.1.5** sprzedaż lub przekazywanie konta;

- 3.1.6 korzystanie z Konta Użytkownika z wulgarną, obraźliwą, prowokującą lub reklamującą inną usługę nazwą,
- 3.1.7 korzystanie z Konta Użytkownika z wulgarnym, obraźliwym lub prowokującym Skinem Użytkownika;

§4 Zamieszczanie treści

- 4.1 Zabronione jest zamieszczanie treści, w szczególności na Czacie Serwerowym, w formie Budowli Serwerowych lub jako Skin Użytkownika:
 - 4.1.1 wulgarnych, brutalnych lub drastycznych, w tym również częściowo ocenzonego (np. poprzez zastraszanie lub pomijanie fragmentów);
 - 4.1.2 obrażających, znieważających lub ośmieszających innych, a w szczególności wyśmiewających wygląd lub cechy;
 - 4.1.3 prowokujących, a w szczególności mających na celu wywołanie lub eskalowanie konfliktu (tzw. trolling, baiting);
 - 4.1.4 nękających lub będących groźbami, a w szczególności: będących uporczywymi zaczepkami, groźbami ujawnienia danych (doxing), groźbami przemocy fizycznej lub psychicznej;
 - 4.1.5 zawierających dane osobowe innych Użytkowników, a w szczególności wizerunek (np. zdjęcia) lub informacje dotyczące miejsca zamieszkania;
 - 4.1.6 wprowadzających w błąd, w tym: szerzących informacje niezgodne z obecnym stanem wiedzy naukowej, medycznej lub technicznej; zniekształcających fakty, przebieg zdarzeń, właściwości zjawisk, metody działania lub skutki działań; promujących niezweryfikowane bądź szkodliwe praktyki;
 - 4.1.7 nieprawdziwych lub sfałszowanych w postaci dowodów;
 - 4.1.8 nawołujących do nienawiści, przemocy lub dyskryminacji, a w szczególności ze względu na: wygląd, tożsamość płciową, ekspresję płciową, cechy płciowe lub orientację seksualną;
 - 4.1.9 propagujących faszystowski lub inny totalitarny ustrój państwa lub nawołujących do nienawiści na tle różnic narodowościowych, etnicznych, rasowych, wyznaniowych albo ze względu na bezwyznaniowość;
 - 4.1.10 stanowiących zagrożenie infekcji komputera;
 - 4.1.11 spamerskich (w tym floodowania), a w szczególności będących reklamami usług niezwiązanych z KrainaMc (np. inne serwery Minecraft, fora);
 - 4.1.12 pornograficznych lub nawiązujących do pornografii, a w szczególności seksualizujących osoby nieletnie lub postacie przedstawione jako nieletnie;
 - 4.1.13 łamiących polskie prawo lub promujących jego łamanie, a w szczególności: naruszających prawa autorskie, dotyczących nielegalnych substancji lub innych materiałów kontrolowanych.

- 4.2** Informacje wprowadzane na Czacie Serwerowym są jawne i mogą być udostępniane innym użytkownikom w czasie rzeczywistym, są również dostępne do wglądu dla Właściciela KrainaMc oraz są przetwarzane przez Automatyczny System Moderacji Czat;

§5 Rozgrywka i korzystanie z serwisu

- 5.1** Zabronione jest działanie na szkodę KrainaMc:

- 5.1.1** korzystanie z błędów konfiguracji dla własnej korzyści, a w szczególności poprzez celowe zatajenie wiedzy o ich istnieniu zamiast poinformowania Administracji KrainaMc;
- 5.1.2** celowe powodowanie niestabilności lub niedostępności usług, a w szczególności: próby ataków typu DoS/DDoS, nadużywanie mechanizmów gry, masowa edycja bloków w celach zakłócenia działania usług;

- 5.2** Zabronione jest działanie na szkodę innych Użytkowników:

- 5.2.1** grając na Trybie Kreatywnym poprzez niszczenie Działek Serwerowych innych Użytkowników wbrew ich woli;
- 5.2.2** grając na Trybie Kreatywnym poprzez zaśmiecanie Przedmiotami Serwerowymi Działek Serwerowych innych Użytkowników wbrew ich woli;
- 5.2.3** sabotując własną drużynę podczas rozgrywek drużynowych;
- 5.2.4** nadużywając zaufania Użytkownika w celu lub poprzez zniszczenie bądź kradzież jego własności;

- 5.3** Zabronione jest korzystanie ze wspomagaczy (tzw. cheatów):

- 5.3.1** używając zewnętrznego oprogramowania lub modyfikacji dodających dodatkowe elementy interfejsu wyświetlające właściwości innych bytów lub bloków, np. pozycja, status broni oraz zbroi, ilość życia, aktywne mikstury;
- 5.3.2** umożliwiających automatyzację lub inny rodzaj ułatwienia procesu pozyskiwania Przedmiotów Serwerowych (np.: makra; „X-Ray”; „FastBreak”):
 - 5.3.2.1** z wykluczeniem zabijania lub kopania bez ruchu głową oraz postacią używając technik nieprogramowych, tj. blokowania przycisku myszy lub innych peryferiów;
 - 5.3.2.2** z wykluczeniem zabijania lub kopania bez ruchu głową oraz postacią używając technik programowych, tj. za pomocą oprogramowania zewnętrznego wykonujących jedynie cykliczne klikanie jednego przycisku;
- 5.3.3** umożliwiających automatyzację wywoływania przycisków lub akcji, do celów innych niż te wskazane w 5.3.2.2, a w szczególności:
 - 5.3.3.1** KillAura lub TriggerBot, czyli umożliwiających automatyczne klikanie innych bytów;

- 5.3.3.2** AutoPotion, czyli pozwalających na automatyczne spożywanie mikstur;
 - 5.3.3.3** BunnyHop, czyli umożliwiających automatyczne skakanie;
 - 5.3.3.4** AutoArmor, czyli pozwalających na automatyczne zmienianie oraz zakładanie zbroi;
 - 5.3.3.5** Scaffold, czyli umożliwiających automatyczne budowanie mostu lub rusztowania;
 - 5.3.4** będących innym oprogramowaniem lub modyfikacjami gry dającymi nieuczciwą przewagę, a w szczególności:
 - 5.3.4.1** AntiKnockback, czyli zmniejszających lub pozwalających na całkowite ignorowanie efektów odrzutu;
 - 5.3.4.2** Jesus, czyli pozwalających na chodzenie po wodzie;
 - 5.3.4.3** NoFall, czyli zmniejszających obrażenia od upadków;
 - 5.3.4.4** Flight, czyli umożliwiających latanie ;
 - 5.3.4.5** NoSlow, czyli pozwalających na redukowanie spowolnienia powodowanego przez niektóre z interakcji na serwerze, np. przechodzenie przez pajęczyny, spożywanie jedzenia, picie mikstur;
 - 5.3.4.6** Phase lub NoClip, czyli pozwalających na przechodzenie przez bloki;
 - 5.3.4.7** Regen, czyli umożliwiających szybszą regenerację zdrowia;
 - 5.3.4.8** FastBow lub FastThrow, czyli umożliwiających szybsze strzelanie z łuku, rzucanie jajkami lub śnieżkami;
 - 5.3.4.9** Trajectories, czyli wyświetlających trajektorię strzał, śnieżek, jaj, i podobnych;
 - 5.3.4.10** FastPlace, czyli umożliwiających szybsze stawianie bloków;
 - 5.3.4.11** Freecam, czyli dodających niestandardowy tryb widoku niezależny od postaci Użytkownika;
 - 5.3.4.12** Blink, czyli umożliwiających przeskakiwanie między bliskimi lokacjami poprzez symulację opóźnienia po stronie klienta;
 - 5.3.4.13** GhostHand, czyli umożliwiających wchodzenie w interakcje z bytami lub blokami przez ściany;
 - 5.3.4.14** Reach, czyli pozwalających na ponadprzeciętny zasięg interakcji lub atakowania;
 - 5.3.5** korzystanie z zamrażania postaci w locie korzystając z właściwości gry lub systemu operacyjnego (zawieszanie procesu/wątku gry), a także dodatkowych modyfikacji czy oprogramowania (FakeLag);
- 5.4** Zabroniony jest handel lub oferowanie handlu:

- 5.4.1 którego celem lub skutkiem jest oszustwo wobec innego Użytkownika;
- 5.4.2 poprzez wymianę dóbr z gry na dobra posiadające wartość w świecie realnym np. pieniądz (fiat), kryptowaluty;
- 5.4.3 poprzez wymianę dóbr z gry na dobra z innych usług np. skiny w innych grach, przedmioty w innych grach, vouchery, doładowania telefonów;
- 5.4.4 poprzez wymianę dóbr posiadających wartość w świecie realnym np. pieniądz (fiat), kryptowaluty na dobra z innych usług np. konta, skiny w innych grach, przedmioty w innych grach, vouchery, doładowania telefonów;
- 5.5 Administracja KrainaMc ma prawo do usunięcia treści lub Budowli Serwerowych stworzonych przez Użytkownika bez rekompensaty w przypadku:
 - 5.5.1 gdy w procesie ich tworzenia lub pozyskiwania doszło do złamania Zasad Gry;
 - 5.5.2 gdy wpływają one negatywnie na stabilność KrainaMc lub usług powiązanych.

§6 Tryby Serwerowe

- 6.1 Na Trybie Serwerowym o nazwie "BedWars":
 - 6.1.1 Zakazane jest tworzenie oraz uczestniczenie w sojuszach międzydrużynowych;